

4^e Edition



Rencontre Départementale des acteurs de la médiation numérique de l'Aisne

Mardi 9

décembre

2025

à Sissonne

COMPTE RENDU



Cofinancé par
l'Union européenne



PRÉFÈTE
DE L' AISNE



RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE



agence nationale
de la cohésion
des territoires



Région
Hauts-de-France



NUMÉRIQUE
EN COMMUN[S]

INTRODUCTION

La 4ème rencontre départementale de l'ensemble des acteurs de l'inclusion numérique de l'Aisne a été organisée conjointement par :

- le Centre Ressources Illettrisme et Illectronisme de l'Aisne (CRII 02)
- le Conseil départemental de l'Aisne
- les Centres Sociaux Connectés des Pays Picards.

Elle a reçu le label « Numérique en Commun[s] » par l'Agence Nationale de la Cohésion des Territoires, en organisant le 2^{ème} NEC de l'Aisne.

Elle s'adressait à tous les acteurs de l'inclusion numérique du territoire axonais (animateurs et médiateurs numériques, Conseillers numériques, Aidants Connect, agents France Services, intervenants en milieu scolaire, travailleurs sociaux, etc.).

L'objectif de cette rencontre départementale était de :

- renforcer le maillage territorial par une mise en réseau des différents acteurs départementaux,
- favoriser l'interconnaissance entre les acteurs de l'inclusion numérique,
- présenter des actions et ressources élaborées par des acteurs départementaux, régionaux et nationaux,
- aborder des thématiques d'actualité et d'innovation dans le domaine de la médiation numérique.

Merci à tous pour votre implication, les interactions et la qualité des échanges.

4e Rencontre Départementale des acteurs de la médiation numérique de l'Aisne

Mardi 9 décembre 2025

PROGRAMME



9h00 Ouverture des portes - Accueil café

9h30 Prises de parole officielles

10h00 Actualités 2025 de la co-coordination départementale (CRII02 , CD 02, FCSP)

10h15 Conférence de Stéphane GARDÉ « Intelligences artificielles et médiation numérique »

11h30 Déambulation dans les stands en partageant un buffet déjeunatoire

13h00 à 15h45

3 Ateliers thématiques de 45 min autour de l'EMI, intelligence artificielle, parentalité, inclusion, sobriété numérique... et bien plus encore ! *(sur inscription)*

16h00 Plénière



Cofinancé par
l'Union européenne



agence nationale
de la cohésion
des territoires



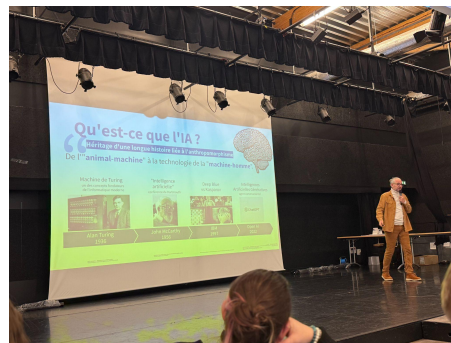
Région
Hauts-de-France



NUMÉRIQUE
EN COMMUN[S]



Revivez le NEC de l'Aisne en vidéo



RETOUR SUR LE NEC DE L' AISNE 2025

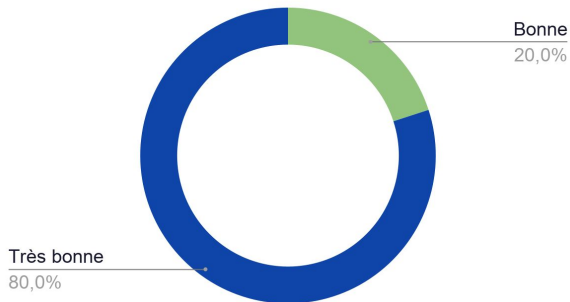
SOMMAIRE

Votre avis sur la rencontre.....	6
Les participant-es.....	7 à 8
Présentation de la co-coordination des acteurs de l'inclusion numérique.....	9 à 11
Ouverture officielle : Intervention de Ferdinand Rautureau.....	12
L'essentiel de la conférence avec Stéphane GARDÉ « Intelligences artificielles & médiation numérique » : Quelle place ? Quels impacts ? Quelles pratiques ?	13
Récapitulatif des stands.....	14 à 15
Le mur de l'IA.....	16 à 21
Ateliers de partage.....	22 à 35
• La démarche Duplex : découverte et application pour lutter contre l'illettrisme et l'illectronisme	22
• Découvrez la Coop : l'outil du quotidien pour suivre vos accompagnements et connaître votre territoire	23
• Stéphane GARDÉ - Découverte, expérimentation et comparaison d'outils d'IA.....	24
• Stéphane GARDÉ - Linguistique et compétences numériques de base.....	25
• La ligue de l'enseignement - Découverte de l'outil du Labs'IA.....	26
• Dispositif Point@ccueil : inclusion numérique au quotidien.....	27
• Les Assembleurs - ECO[N]UM x Inclusion numérique.....	28
• Tralalère - Être citoyen à l'heure de l'IA.....	29
• Surfez sur la vague du numérique en santé avec l'Assurance Maladie.....	30
• Association multicités : Jeu autour de l'Éducation aux Médias et à l'Information « Enquête critique ».....	31
• Centres Sociaux Connectés : Présentation de l'escape game IA.....	32
• Centres Sociaux Connectés : Démonstration de l'outil AIE AIE IA.....	33
• Département de l'Aisne : Partage expérience Blinkbook.....	34
• Regards-croisés « Être parents à l'heure du numérique ? ».....	35
Ressources.....	37

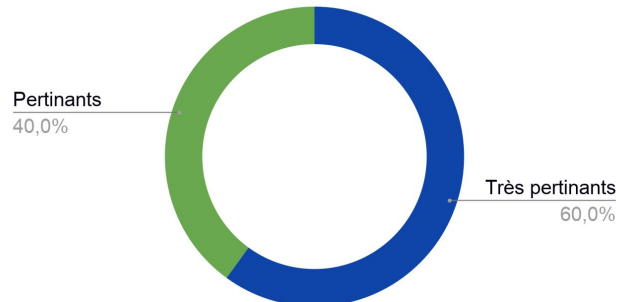


Votre avis sur la rencontre

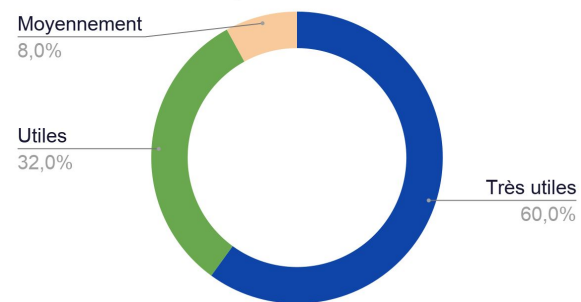
Quel est votre satisfaction globale concernant l'événement ?



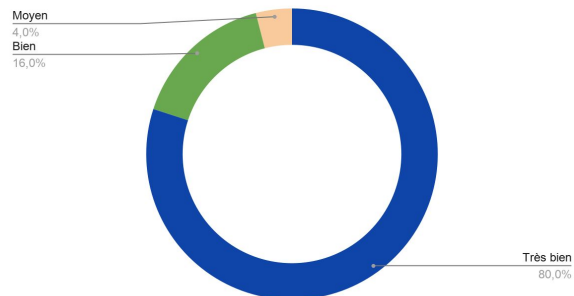
Les ateliers proposés étaient :



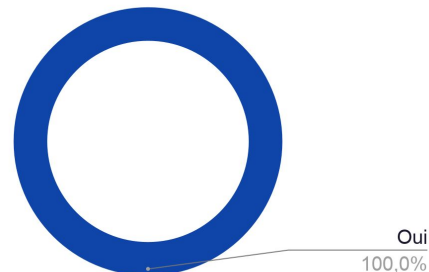
Les stands et espaces d'information étaient :



Comment évaluez vous le temps de l'après-midi ?



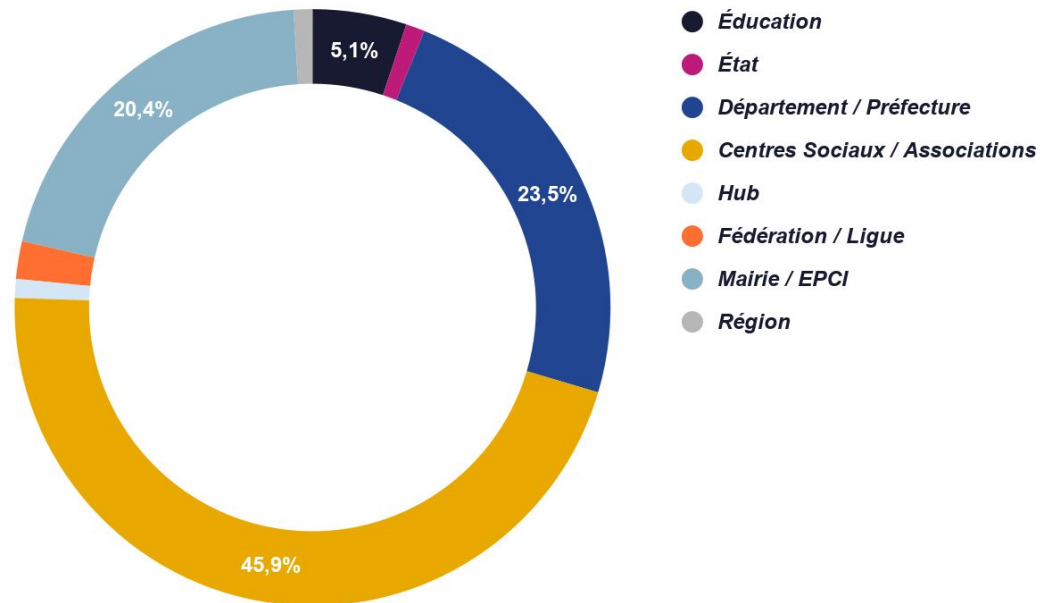
Etes-vous intéressé.e pour participer aux prochaines rencontres des acteurs de l'inclusion numérique ?



Les participants

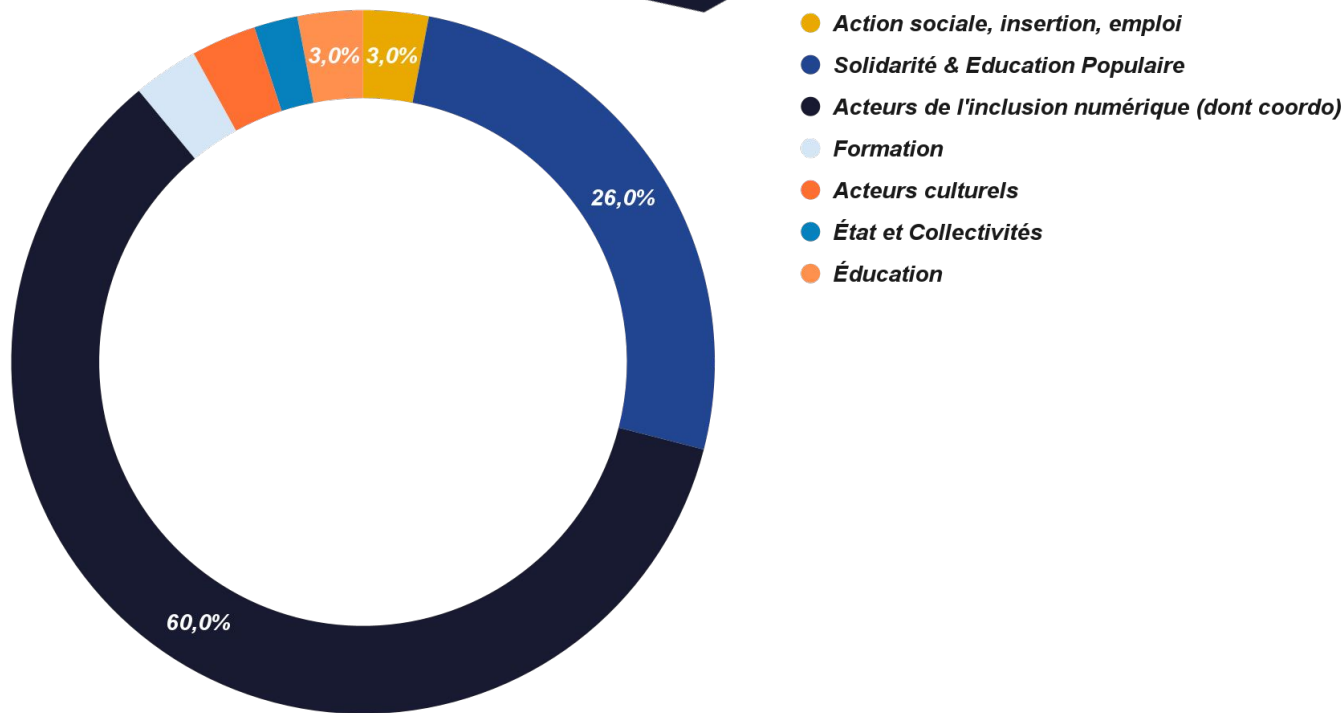
Nous étions 100 acteurs
de l'inclusion numérique de
l'Aisne !

Type de structure présentes



Les participants

Typologie de missions



La co-coordination des acteurs de l'inclusion numérique dans

AGIR ENSEMBLE POUR L'INCLUSION NUMÉRIQUE



Découvrez la présentation détaillée de la
co-coordination départementale en cliquant **ici**



La co-coordination des acteurs de l'inclusion numérique dans l'Aisne



Depuis septembre 2022



**3 rencontres
départementales**

339 participants

Retours d'expériences

Partage de ressources

Nouveaux outils

Un zoom chaque année sur un sujet :

- > panorama des acteurs (2022)
- > parentalité (2023)
- > EMI (2024)

→ INTERCONNAISSANCE ET OUTILLAGE

**15 rencontres
locales**

550 participants

Avec de nombreuses typologies de structures

→ travailler ensemble sur 6 AXES :

INTERCONNAISSANCE

PARTENARIATS

MUTUALISATION

PARCOURS USAGER

ACCÈS AU DROIT

COMMUNICATION - VALORISATION

Ouverture officielle



Intervention de Ferdinand RAUTUREAU

Chef de projet Conseiller numérique, territorialisation, données

Programme Société numérique

Direction Générale Déléguée au Numérique

Agence Nationale de la Cohésion des Territoires

- Les engagements de France Numérique Ensemble
- La démarche Numérique en Commun[s]
- L'outillage national
- L'évolution de la médiation numérique
- Les enjeux de mutualisation de la donnée pour mesurer l'impact des actions d'inclusion numérique et piloter la politique publique



Ressources - Actualités - Contact

[Accueil - Société Numérique](#)

Récapitulatif des

STAND 1 Reconnect : Le Numérique au service de l'inclusion

Reconnect est une association à but non lucratif dont la mission est de faciliter la progression des parcours d'insertion sociale tout en simplifiant l'accompagnement des professionnels.

STAND 2 Présentation du projet PRINT de l'URIOPSS HdF

Le projet PRINT de l'URIOPSS HDF a pour objectif d'accompagner les personnels des structures sociales et médico-sociales : ateliers numériques, formations et une étude sur l'impact du numérique sur les travailleurs sociaux.

STAND 3 Conseil départemental - Aisne Numérique Ensemble

Axes prioritaires pour l'inclusion numérique dans l'Aisne et actions en cours dans le cadre de la feuille de route Aisne Numérique Ensemble, co-portée par la Préfecture et le Département.

STAND 4 Centres Sociaux Connectés des Pays Picards

Les Centres Sociaux Connectés des Pays Picards

STAND 5 Centre Ressources Illettrisme et Illectronisme

Présentation des Ressources du CRII 02, découverte du site internet et de la cartographie illectronisme.

STAND 6 Relax

Présentation du portail Relax, des modalités d'inscription et des différentes ressources numériques proposées.

STAND 7 Ligue de l'enseignement - Labs'IA

Le Labs'IA a pour but de développer un outil accessible à tous, visant à sensibiliser les publics aux enjeux et aux usages de l'intelligence artificielle.

STAND 8 Les Assembleurs

Découverte des missions et l'offre de services des Assembleurs, tête de réseau régionale pour un numérique inclusif.

STAND 9 Dispositif Point@accueil : inclusion numérique au quotidien

Le Point@accueil est un espace de proximité qui permet à tous les publics de découvrir, apprendre et pratiquer le numérique dans un cadre convivial.

STAND 10 France Services et son rôle dans l'accompagnement des publics

Le réseau France Services facilite l'accès aux démarches administratives, aux droits et aux services publics, tout en proposant un soutien numérique adapté.

Récapitulatif des

STAND 11 CPAM de l'Aisne

L'offre numérique de la CPAM : Compte Ameli, Mon Espace Santé, Application carte vitale..

STAND 12 Tralalère - Internet sans crainte

Présentation du programme Internet sans crainte et du catalogue de ressources.

STAND 13 Emmaüs Connect

Accompagner des publics, équiper, connecter les publics en fragilité sociale, accompagner des structures, former des professionnels sur l'Inclusion numérique, voici les principales missions d'Emmaüs Connect.

STAND 14 Croix rouge

« Et si l'inattendu arrivait ? » (ESLIA) est le premier pas vers une organisation plus résiliente : un atelier qui suscite la prise de conscience et invite à l'engagement en parcourant les causes, conséquences et potentielles solutions face à une crise inattendue.

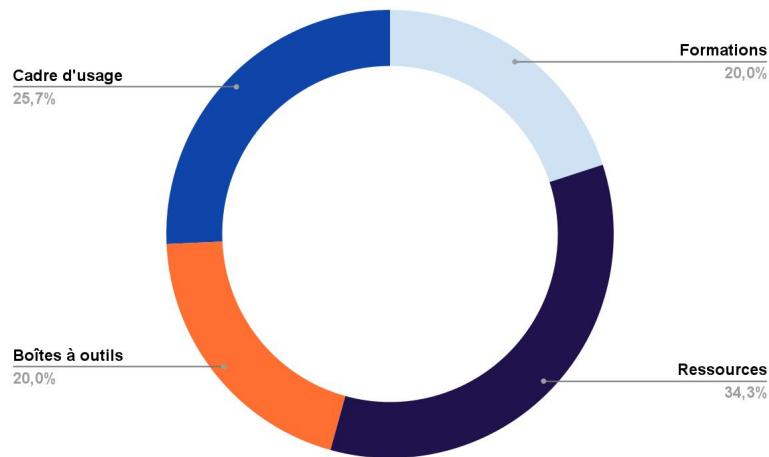
STAND 15 ANCT

Une démarche collective pour la donnée. L'ANCT avance sur une démarche de structuration de la donnée de l'inclusion numérique : gouvernance, cartographie, outil Mon inclusion numérique, La Coop, ou encore les Bases pour outiller et rendre visibles les actions.

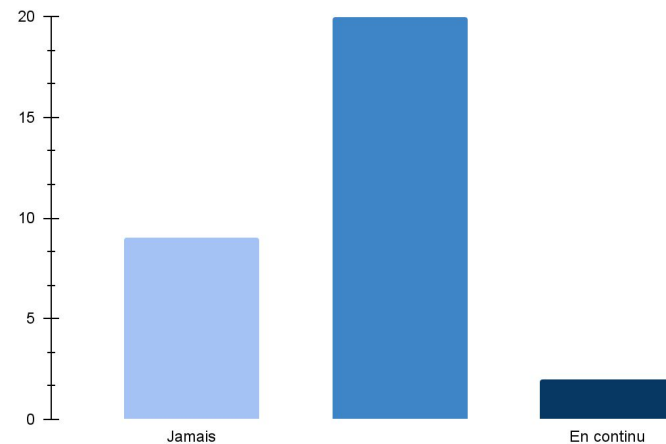


LE MUR DE LA MÉDIATION À L'IA

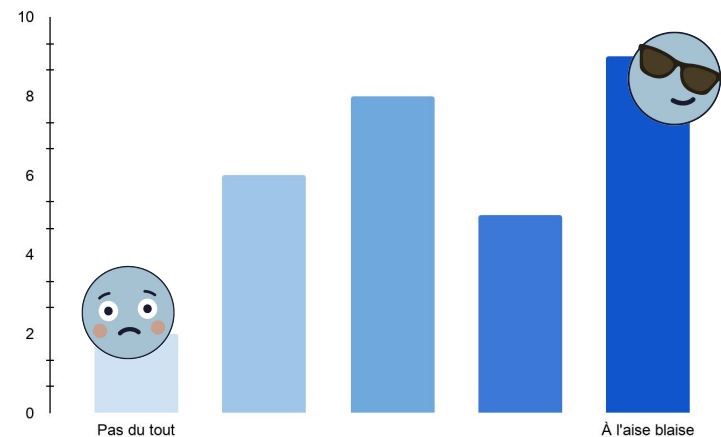
De quoi avez-vous besoin prioritairement pour accompagner vos publics à l'IA ?



Utilisez-vous des outils d'IA pour accompagner le public ?

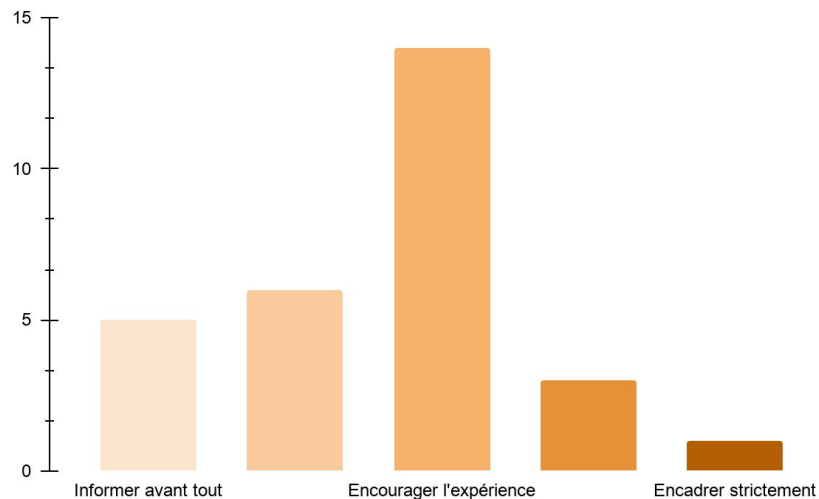


Vous sentez-vous à l'aise pour animer un atelier autour de l'IA ?

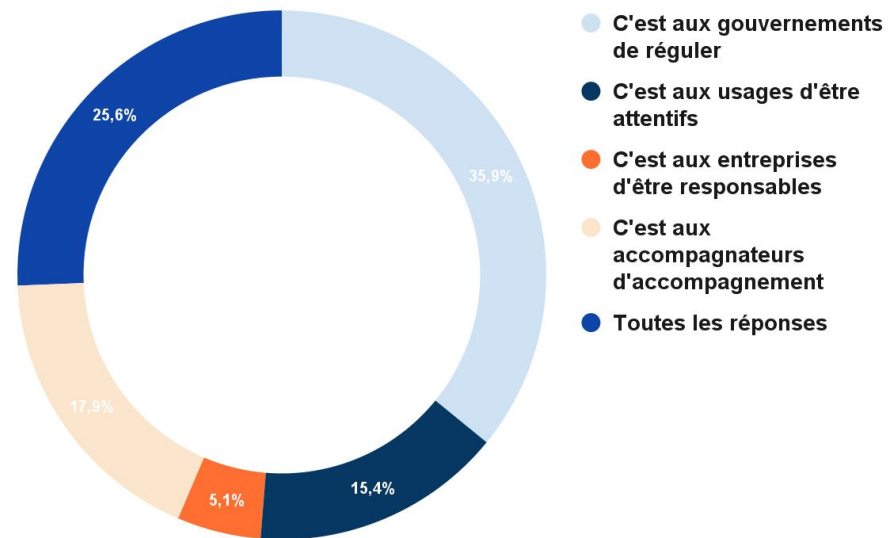


LE MUR DE VOS RAPPORTS À L'IA

Quelle voie devrions-nous tracer collectivement ?



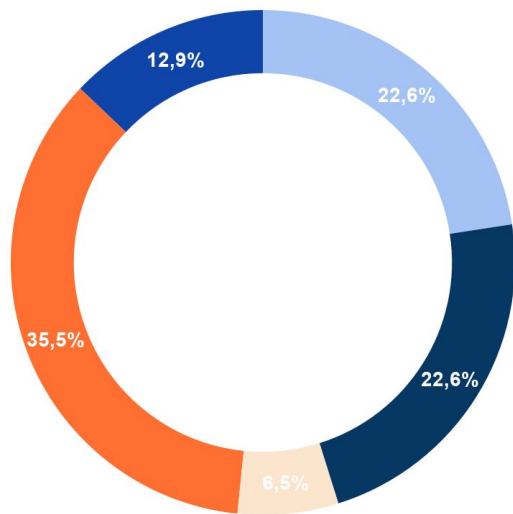
À qui devrions-nous demander le plus d'effort pour réguler l'IA ?



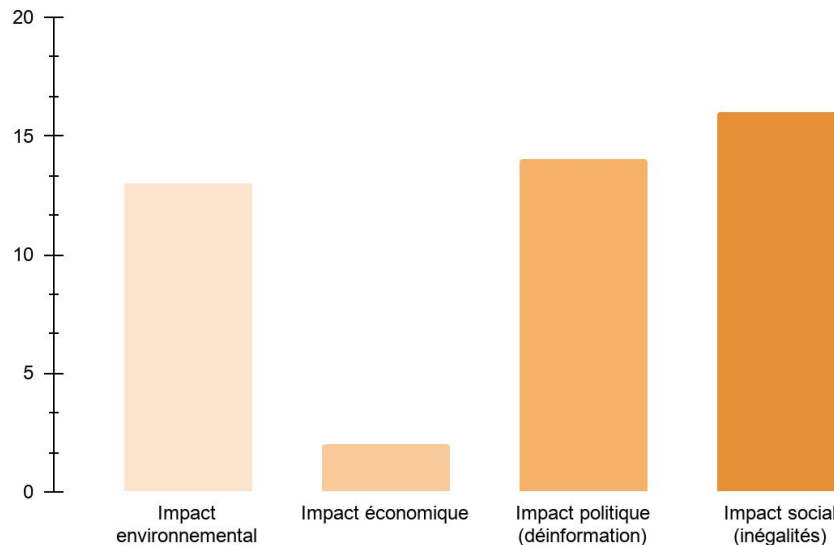
LE MUR DE VOS RAPPORTS À L'IA

Qu'est-ce qui vous enthousiasme
le plus avec l'IA ?

- *Projet scientifique*
- *Puissance d'analyse*
- *Réduction des inégalités d'accès*
- *Productivité accélérée*
- *Toutes les réponses*

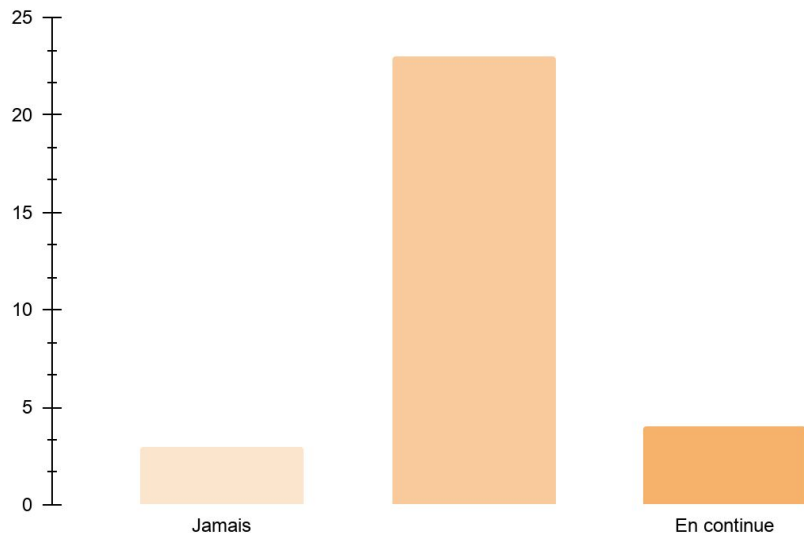


Qu'est-ce qui vous inquiète
le plus avec l'IA ?

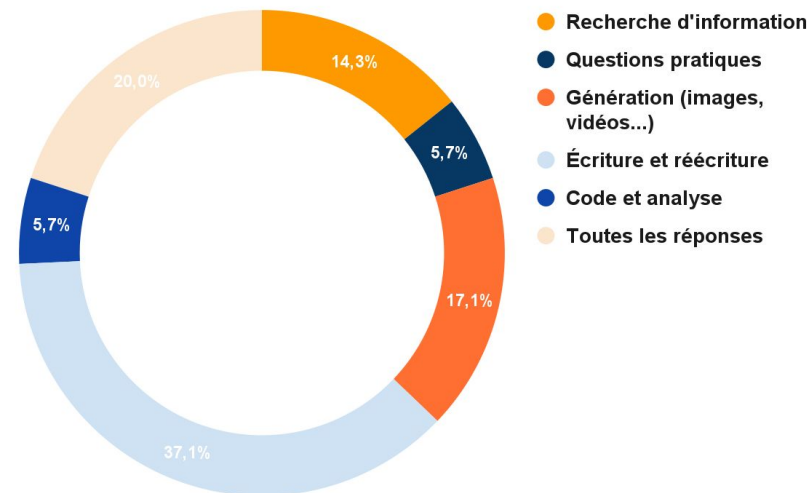


LE MUR DE L'IA Vos usages de l'IA

Utilisez vous des outils d'IA?



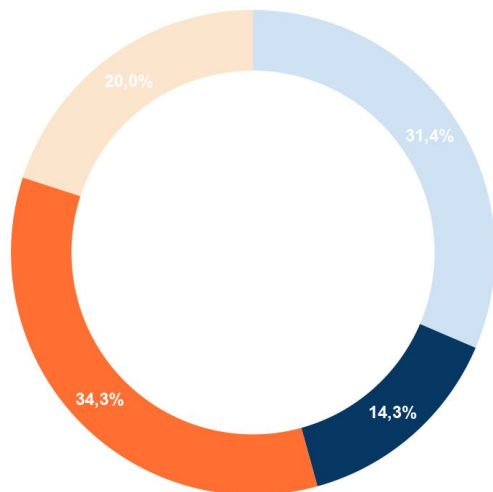
À quelle fin avez-vous le plus souvent recours à des outils d'IA ?



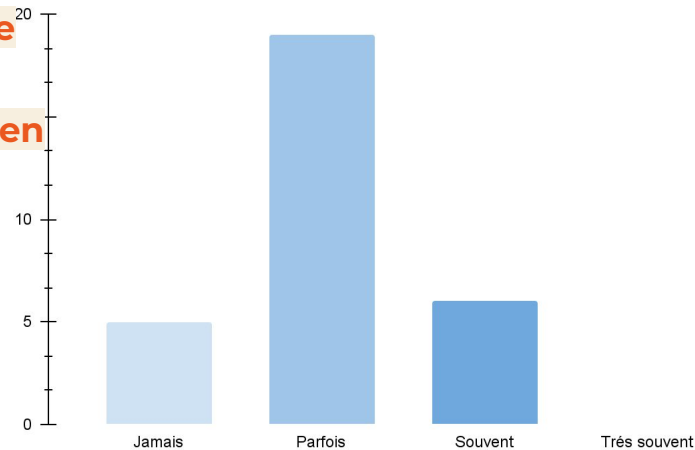
LE MUR DE L'IA Vos usages de l'IA

Dans quel domaine observez-vous le plus d'usages dans vos publics ?

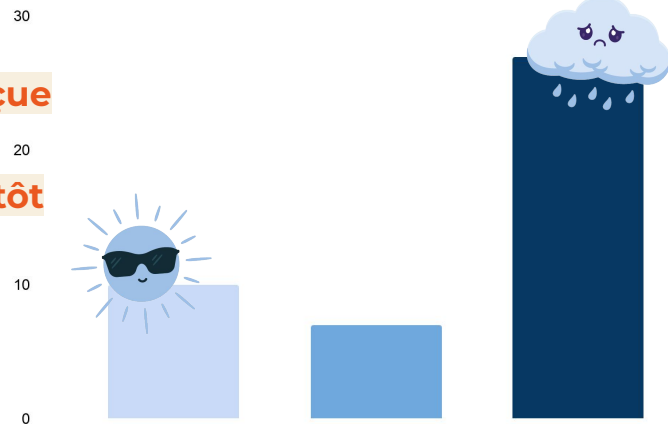
- Recherche d'information
- Questions pratiques
- Génération (images, vidéos...)
- Écriture et réécriture



Les publics que vous accompagnez en utilisent-ils ?



Selon vous, l'IA est perçue par vos publics plutôt comme...



Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



**La démarche duplex :
découverte et application
pour lutter contre
l'illectronisme et l'illettrisme**

Cet atelier interactif et collaboratif propose de découvrir la démarche DUPLEX de l'ANLCI et ses 4 piliers. Les participants apprendront à identifier les enjeux clés de l'illettrisme et de l'illectronisme en France, et exploreront comment intégrer cette démarche dans les pratiques professionnelles pour mieux accompagner les publics en difficulté avec les compétences de base.

66

Sur 10 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 7
J'ai apprécié partager avec des pairs : 7
J'ai découvert un nouvel outil : 3



Un élément qui fait sens

L'humain



Un élément original

découverte de la démarche DUPLEX et mise en application concrète



La clé de la réussite

L'adaptabilité



Pour aller plus loin

accompagnement dans la durée
[DUPLEX](#), pour l'accès de toutes et tous au numérique - Agence Nationale de Lutte Contre l'illettrisme

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



agence nationale
de la cohésion
des territoires

**Découvrez la Coop : l'outil
du quotidien pour suivre
vos accompagnements et
connaître votre territoire**

La Coop de la médiation numérique est un outil conçu pour les médiateurs numériques. Suivez vos accompagnements, accédez à des données consolidées et repérez facilement les professionnels du numérique sur votre territoire. Un outil simple et pratique pour votre quotidien !



Sur 11 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 6
J'ai apprécié partager avec des pairs : 5
J'ai découvert un nouvel outil : 10



Un élément qui fait sens

Un outil gratuit, sécurisé et hébergé en France
Un outil commun pour valoriser le travail effectué par les médiateurs numériques tout en facilitant la coopération entre les acteurs



Un élément original

C'est gratuit et évolutif !



La clé de la réussite

Assurer un reporting régulier



Pour aller plus loin

Un filtre d'export pour les types de publics
[Coop de la médiation numérique - Société Numérique](#)

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



**Stéphane GARDÉ -
Découverte,
expérimentation et
comparaison d'outils d'IA**

Un atelier pratique et participatif pour explorer concrètement le fonctionnement et les usages de l'intelligence artificielle. Après une courte initiation aux principes du prompting (l'art de dialoguer efficacement avec une IA), les participants testent plusieurs outils d'IA dans différents domaines (texte, image, ...). Ils utilisent ensuite Compar:IA, la plateforme du Ministère de la Culture qui vise à rendre les IA conversationnelles plus transparentes et accessibles à tous, pour comparer, analyser et débattre des résultats obtenus. Un moment collectif pour démystifier l'IA par l'expérimentation et en comprendre les enjeux concrets.



Sur 12 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 8
J'ai apprécié partager avec des pairs : 10
J'ai découvert un nouvel outil : 7



Un élément qui fait sens

Rendre l'intelligence artificielle accessible et compréhensible



Un élément original

La mise en comparaison active de plusieurs outils d'IA



La clé de la réussite

La médiation humaine rassurante



Pour aller plus loin

Construire un parcours progressifs d'appropriation de l'IA
comparia.beta.gouv.fr

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



**Stéphane GARDÉ -
Linguistique et
compétences
numériques de base**

Un atelier pour intégrer les enjeux de langue dans les action de médiation numérique. Après une brève présentation des résultats de la recherche-action « Linguistique et compétences numériques de base » (réseau PIMMS Médiation, Fable-Lab et La Coop Num, financée par l'ANCT), vous découvrirez la plateforme de ressources libres dédiées, et vous testerez l'outil LA TOILE pour entrer dans le numérique par la langue et parler ensemble du numérique : « Le dire pour le penser, le penser pour le comprendre, le comprendre pour le reproduire »...



Sur 7 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 5
J'ai apprécié partager avec des pairs : 6
J'ai découvert un nouvel outil : 6



Un élément qui fait sens

maîtrise de la langue et appropriation des compétences numériques



Un élément original

recherche-action partenariale



La clé de la réussite

l'articulation des professionnels



Pour aller plus loin

Déployer des formations croisées linguistique / médiation numérique

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence

FÉDÉRATION AISNE

la ligue de
l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

La ligue de l'enseignement - Découverte de l'outil du Labs'IA

Conçu pour aborder la thématique de l'intelligence artificielle de façon ludique, cet outil vise à favoriser les échanges, à libérer la parole des participants et à renforcer leurs connaissances sur l'usage des IA.

GG

Sur 14 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 8
J'ai apprécié partager avec des pairs : 10
J'ai découvert un nouvel outil : 13



Un élément qui fait sens

Bon moyen d'ouvrir le débat sur le thème de l'intelligence artificielle



Un élément original

Un jeu accessible à tous, qui se distingue par une mécanique originale et intuitive, sans aucun prérequis.



La clé de la réussite

Simplicité d'utilisation favorisant l'ouverture d'esprit, la coopération et l'analyse critique constructive.
Le fruit d'un travail collaboratif avec 10 partenaires



Pour aller plus loin

Envisager la création d'une version numérique afin d'élargir les usages et les publics.

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



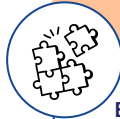
**Dispositif Point@ccueil :
inclusion numérique au
quotidien**

Nous présentons notre dispositif avec un ordinateur témoin, des démonstrations de reconditionnement, d'accompagnement aux usages et d'animations intergénérationnelles. Objectif : montrer comment un outil simple devient un levier d'inclusion, d'autonomie et de lien social.



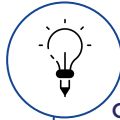
Sur 0 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle :
J'ai apprécié partager avec des pairs :
J'ai découvert un nouvel outil :



Un élément qui fait sens

Échanges intergénérationnels
Échanges pros / habitants



Un élément original

Cette présence favorise la proximité.



La clé de la réussite

Assurer une accessibilité renforcée dans les petites communes.



Pour aller plus loin

Créer un site internet dédié
<https://www.lepalfrance.fr/>

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Les Assembleurs

Les Assembleurs - ECO[N]UM x Inclusion numérique

Faire découvrir des éco-gestes permettant de réduire l'empreinte carbone de nos usages du numérique. Questionner nos pratiques et les solutions qui s'offrent à nous. Ce jeu est une variante du jeu de cartes Eco[n]um développé par la société DDemain qui a été pensé pour prendre conscience de notre relation au numérique, en appréhender les enjeux environnementaux et faciliter le passage à l'action individuel ou collectif.



Sur 8 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 4
J'ai apprécié partager avec des pairs : 7
J'ai découvert un nouvel outil : 4



Un élément qui fait sens

Curiosité des participants, responsabilisation face aux usages et échanges entre pairs favorisant une réflexion collective.



Un élément original

Un jeu de cartes accessible à tous, diffusé gratuitement pour en faciliter l'appropriation et la mise en œuvre.



La clé de la réussite

Débat ouvert et partage de connaissances favorisant l'enrichissement collectif.



Pour aller plus loin

Mise à jour nécessaire de certaines cartes afin de maintenir la pertinence des contenus.

[Les Assembleurs - Nos communs](#)

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Être citoyen à l'heure de l'IA

La citoyenneté à l'ère de l'IA permet de s'interroger sur ses droits et devoirs en ligne et sur l'utilisation de l'intelligence artificielle.

Au travers de trois parcours : Parcours 1 « Ce que je vois en ligne » / Parcours 2 « Ce que je dis en ligne » / Parcours 3 « Ce que je partage en ligne ».



Sur 9 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 3
J'ai apprécié partager avec des pairs : 5
J'ai découvert un nouvel outil : 4



Un élément qui fait sens

Le dispositif "Internet sans crainte" qui est porté sur les territoires par des ambassadeurs. Les structures intéressées pour être ambassadeur peuvent se manifester sur le site



Un élément original

Des parcours en fonction de chaque période de la vie



La clé de la réussite

Faire de l'IA un sujet de conversation dans les familles



Pour aller plus loin

[Internet Sans Crainte](#) et les Safer Internet Days ([LE SAFER INTERNET DAY – SAFER INTERNET FRANCE](#))

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Surfez sur la vague du numérique en santé avec l'Assurance Maladie

Un atelier de découverte et de mise en pratique pour prendre en main la nouvelle application Carte Vitale et Mon Espace Santé. Pour vous permettre de mieux comprendre leurs fonctionnalités, leurs avantages et les démarches à effectuer.



Sur 13 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 12
J'ai apprécié partager avec des pairs : 4
J'ai découvert un nouvel outil : 5



Un élément qui fait sens

La sécurité



Un élément original

Nouvelle communication sur l'application Carte Vitale



La clé de la réussite

La transparence, le consentement
La Caf et la Cnam de l'Aisne proposent des ateliers numériques pour vous aider dans vos démarches en ligne. Des animateurs vous accompagnent dans l'utilisation et la navigation sur vos espaces personnels des sites caf.fr et ameli.fr.



Pour aller plus loin

ameli.fr et monespacesante.fr
[Des ateliers numériques pour vos démarches en ligne ! | CAF – Caisse d'Allocations Familiales](#)

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Jeu autour de l'Éducation aux Médias et à l'Information « Enquête critique »

Cet atelier permet aux jeunes d'identifier les discours complotistes, d'apprendre à vérifier les sources d'information et de repérer des images truquées ou générées par l'IA. Les joueurs circulent dans 9 salles fictives avec pour chacune un défi à résoudre afin de finaliser l'enquête. Le but in fine, est de développer leur esprit critique et les accompagner à se poser des questions.



Sur 13 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 4
J'ai apprécié partager avec des pairs : 6
J'ai découvert un nouvel outil : 11



Un élément qui fait sens

L'adaptation du jeu aux réalités du terrain



Un élément original

Escape Game



La clé de la réussite

L'échange, le temps de débat



Pour aller plus loin

[Fiche ressource](#)

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Présentation de l'escape game IA

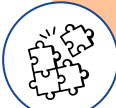
Mise en lumière : un groupe de travail autour d'un escape game sur l'intelligence artificielle, un collectif conçoit un escape game innovant pour sensibiliser aux enjeux de l'IA.



Sur 5 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 2
J'ai apprécié partager avec des pairs : 1
J'ai découvert un nouvel outil : 4

Découvrez le contenu de l'atelier en cliquant ici !



Un élément qui fait sens

L'aspect ludique pour aborder l'IA



Un élément original

Les énigmes, dont certaines remarquables...



La clé de la réussite

L'approche ludique pour démystifier



Pour aller plus loin

<https://payspicards.centres-sociaux.fr/escape-game-IA/>

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Démonstration de l'outil Aie Aie IA

Découvrez Aie Aie IA, un outil ludique et pédagogique pour explorer l'intelligence artificielle.



Sur 10 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 3
J'ai apprécié partager avec des pairs : 4
J'ai découvert un nouvel outil : 7



Un élément qui fait sens

L'aspect ludique pour aborder l'IA. Mise en situation immersive (exploration + rôles mystères).



Un élément original

la gamification couplée à des enjeux complexes (IA, biais, fake news).



La clé de la réussite

le temps de débat final. C'est là que se construit réellement l'apprentissage (prise de recul, lien avec le réel).



Pour aller plus loin

<https://lesbases.anct.gouv.fr/ressources/aie-aie-ia-le-jeu-pour-demystifier-l-intelligence-artificielle>

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Partage expérience
Blinkbook

Transformez vos dessins en films animés grâce à l'application BlinkBook. Commencez par colorer une illustration (par exemple une fable de La Fontaine), puis scannez-la pour l'animer, enregistrez votre voix... et une œuvre collective prend vie !

À partir d'une activité ludique et créative, nous construisons un projet collaboratif qui allie culture et compétences numériques.



Sur 4 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 3

J'ai apprécié partager avec des pairs : 3

J'ai découvert un nouvel outil : 3



Un élément qui fait sens

Culture et numérique



Un élément original

Le coloriage

L'approche intergénérationnelle possible



La clé de la réussite

La collaboration possible autour de cette activité

La créativité alliée à l'utilisation du numérique

Les nombreuses passerelles possibles avec des thématiques culturelles



Pour aller plus loin

En savoir plus : <https://editions-animees.com/>

Ateliers de l'après-midi

Les différents ateliers pour monter en compétence



Regards-croisés « Être parents à l'heure du numérique ? »

Retour d'expérience autour du projet mené en 2025 par TAC TIC Animation « Parentalité & Numérique » : comment ce centre social s'est emparé de cette thématique.

Les axes d'action :

- comprendre les enjeux du numérique dans la vie de famille,
- protéger mon enfant et poser un cadre éducatif
- sensibiliser aux réseaux sociaux et aux traces numériques
- comprendre l'IA et guider
- trouver un équilibre numérique en famille.



Sur 6 répondants

J'ai appris des choses pour ma pratique professionnelle : 4
J'ai apprécié partager avec des pairs : 4
J'ai découvert un nouvel outil : 2



Un élément qui fait sens

Action inscrite dans une connaissance fine des besoins et des pratiques des familles sur le sujet des écrans (connaissance de terrain et temp de travail avec les familles sur ce sujet. La mobilisation des familles a été forte.



Un élément original

le kit « anti-ennui » proposé en amont du défi "10 jours sans écran"



La clé de la réussite

La variété des actions sur une période longue : ateliers parents/familles, actions collectives (théâtre-débat, défi "10 jours sans écran", journée "Surfer en famille", mini jeu pour mieux faire comprendre les jeux vidéos
- Les partenariats (écoles, UTAS, CIJ, Canopé, CAF, UDAF, fédération des centres sociaux)



Pour aller plus loin

Informations : [Parentalité numérique | Tac Tic Animation](#)
Et le projet continue en 2026 !

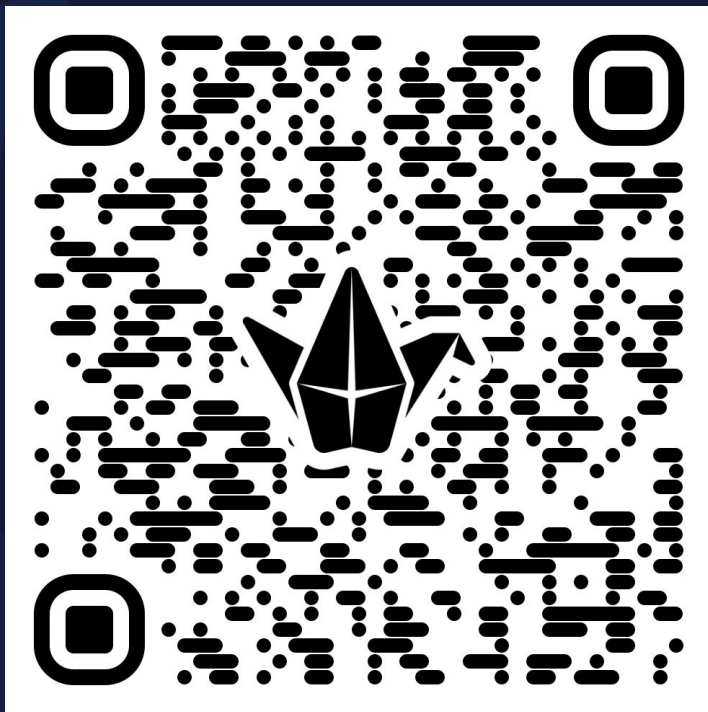
Un grand merci !

Un grand merci à tous les intervenants ! La richesse des propositions a donné de réelles opportunités de monter en compétence.

Ce principe de partage de savoirs, d'outils et d'expériences est au coeur du réseau des acteurs de la médiation numérique. Il pourra servir de base à de la co-construction, du travail en réseau et des communs.



RESSOURCES



Retrouvez toutes les
ressources du NEC de l'Aisne
ainsi que du NEC National [ICI](#)